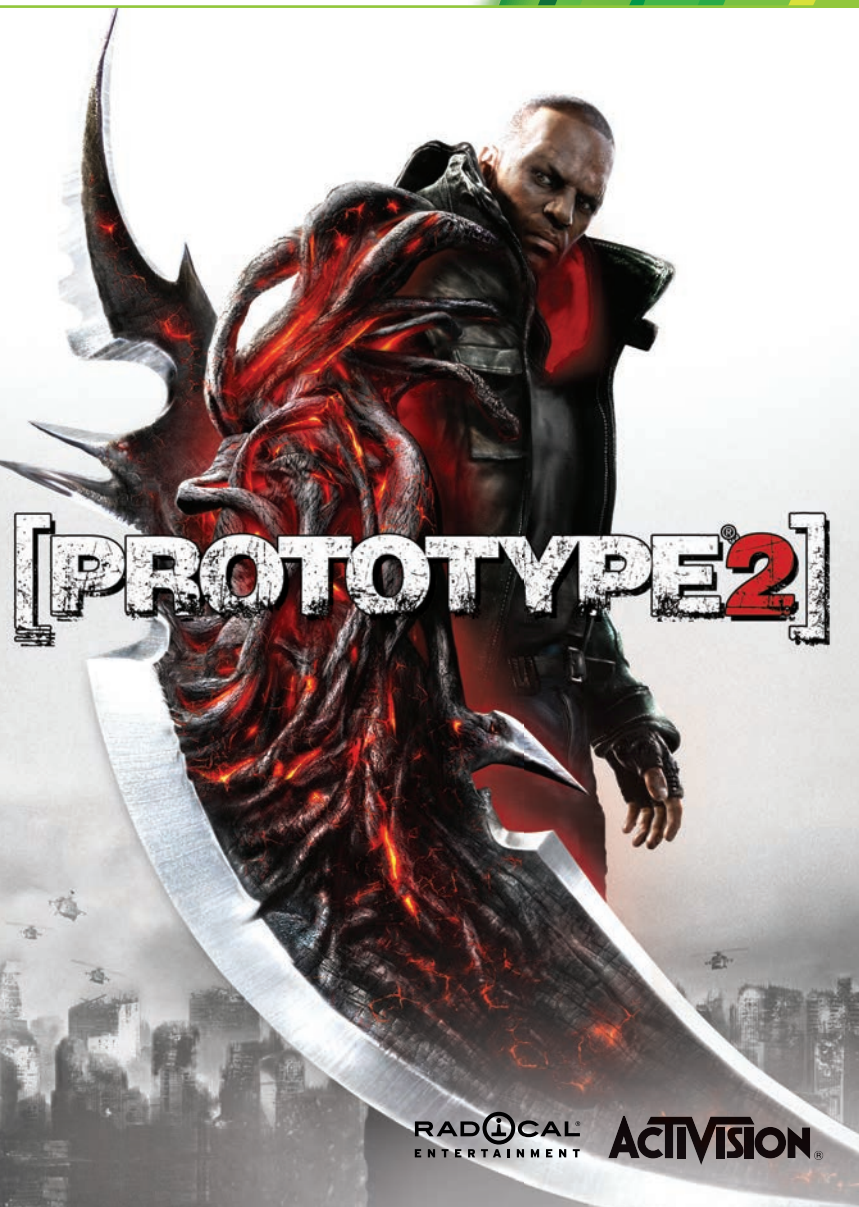




XBOX 360®



# [PROTOTYPE<sup>®</sup>2]

RADICAL<sup>®</sup>  
ENTERTAINMENT

ACTIVISION<sup>®</sup>



**AVVISO** Prima di utilizzare questo gioco, leggere i manuali della console Xbox 360® e degli accessori per informazioni importanti relative alla sicurezza e salute. Si consiglia di conservare tutti i manuali per riferimento futuro. Per eventuali sostituzioni dei manuali della console e degli accessori, visitare il sito [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### **Importanti avvertenze per la salute relative all'utilizzo dei videogame**

#### **Disturbi dovuti alla fotosensibilità**

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti, contenute nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi.

Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompere immediatamente l'utilizzo del videogioco e consultare un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità adottando le seguenti precauzioni: sedersi lontano dallo schermo; utilizzare uno schermo di dimensioni inferiori; giocare in una stanza ben illuminata; evitare di giocare quando si è stanchi o affaticati.

Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consultare un medico prima di utilizzare il gioco.

# SOMMARIO

Xbox LIVE	2
COMANDI DI GIOCO	3
INTERFACCIA	4
SCHERMATA DELLA MAPPA	6
AZIONE DI GIOCO	7
MODALITÀ LIBERA	7
SUPPORTO CLIENTI	8
ACCORDO DI LICENZA DEL PRODOTTO	9

Per ulteriori informazioni, vai su **[www.PrototypeGame.com](http://www.PrototypeGame.com)**. Per notizie aggiornate direttamente dallo studio di sviluppo Radical, vai su **[www.Facebook.com/Prototype](http://www.Facebook.com/Prototype)**.

# Xbox LIVE

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

## CONNESSIONE

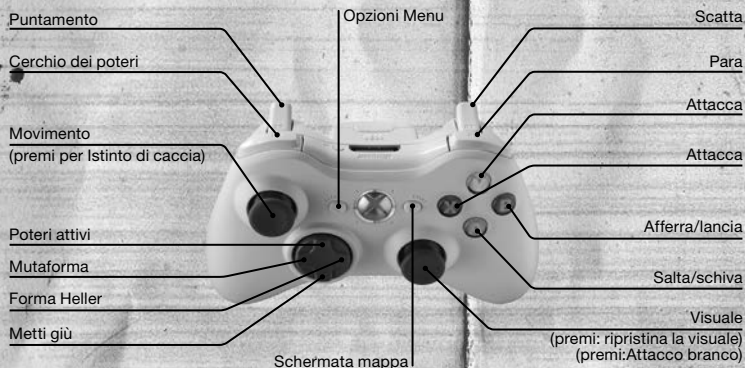
Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

## IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).



# COMANDI DI GIOCO



## COMANDI AGGIUNTIVI

**CONSUMO:** premi **B** per afferrare il nemico, poi premi **Y** per consumarlo. Il consumo ti fornisce salute, Massa e una forma in cui mutare.

**PLANATA:** mentre ti trovi in aria, tieni premuto **RT** per planare. Tenendo premuto **RT** a terra puoi saltare oltre gli ostacoli e scattare sui muri.

**PUNTAMENTO:** tieni premuto **T** per agganciare un nemico. Utilizza la levetta destra per cambiare bersaglio. Il riquadro del bersaglio passerà al primo nemico disponibile nella direzione in cui è premuta la levetta destra.

**ATTACCHI SPECIALI:** per caricare gli attacchi, tieni premuto **X** o **Y**. Per scatenare un Distruttore, tieni premuti **B** e **Y**. Per usare l'abilità Capobranco tieni premuti **X** e **A**.

**CACCIA:** utilizza l'abilità Caccia per localizzare bersagli importanti. Premi **C** per inviare un anello d'impulso che, come nei sonar, tornerà indietro dopo aver colpito il nemico. Il bersaglio è sempre al centro dell'impulso di ritorno.



**SALVATAGGIO:** *Prototype*®2 dispone di una funzione di autosalvataggio. Non spegnere il sistema quando viene visualizzato questo simbolo.

# INTERFACCIA



1. **INDICATORE SALUTE:** indica la tua salute attuale.
2. **INDICATORE MASSA:** indica la quantità attuale di massa.
3. **POTERI ATTUALI:** i poteri attualmente assegnati sono indicati qui. Premi **LB** per aprire il Cerchio dei poteri da scorrere (oppure premi il tasto su per visualizzare i poteri attuali).
4. **ICONA OBIETTIVO MISSIONE:** posizione dell'obiettivo della missione attuale.
5. **MINIMAPPA:** visualizza la tua posizione attuale, gli obiettivi e i nemici nelle vicinanze e gli indicatori di missione.
6. **INTERFACCIA MUTAFORMA:** composta dall'icona dell'otturatore e da quella del mutaforma:

**OTTURATORE:** l'otturatore ti informa su come ti osservano i militari, con tre stati diversi.

**Chiuso:** al momento nessuna unità militare ti vede.

**Giallo:** i militari possono vederti, ma non conoscono la tua identità.

**Rosso:** i militari ti considerano una minaccia e ti attaccheranno.

Nota: quando lo stato dell'otturatore è rosso o giallo, i nemici che ti vedono sono evidenziati con il relativo colore sulla minimappa.

**ICONA MUTAFORMA:** con tre diversi stati

**Grigio:** la tua forma attuale è valida. I militari non ti attaccheranno fino a quando le tue azioni non riveleranno la tua vera identità.

**Rosso:** la tua forma attuale è compromessa e i nemici ti attaccheranno a vista.

**Attivo:** l'icona funziona anche da indicatore. Quando vieni osservato dai militari, l'otturatore è giallo. Se compi azioni sovrumane, si riempie di giallo. Quando è completamente pieno, l'icona diventa rossa. Questo significa che i militari ti hanno individuato e ti attaccheranno a vista. Se in stato d'allerta i militari perdono le tue tracce, l'icona passa da rosso a grigio.

Se Heller ha consumato una persona, un'icona della sua forma conservata viene visualizzata nell'angolo superiore sinistro della minimappa. L'icona Mutaforma ha tre stati. Heller: questa è la forma predefinita di Heller.

**Civile:** la forma dell'ultimo residente di NYZ che hai consumato.

**Militare:** la forma dell'ultimo soldato che hai consumato. Il vantaggio delle forme militari è poter usare ponti aerei, accesso ai terminali // BLACKNET e muoverti nelle zone riservate.

**CAMBIA:** il messaggio di cambio appare tra le due icone Mutaforma quando sei in allerta, ma al di fuori del campo visivo dei militari.

# SCHERMATA DELLA MAPPA

**MAPPA:** la mappa evidenzia diversi punti d'interesse.

**MISSIONE:** ci sono icone di Acquisizione Missione e altre di Obiettivi Missione.

**RADNET:** Heller può partecipare ai seguenti eventi RADNET:



**Danno collaterale**



**Recupero**




**Gara fra elicotteri**





**Incenerimento**



**Furia**

**PONTI AEREI:** raggiungi  per viaggiare verso le altre zone di New York Zero.

**TERMINALI //BLACKNET:** raggiungi  per accedere a //BLACKNET.

**LEGENDA:** Premi  per accedere alla legenda della mappa.

**EXTRA:** posizione dei covi, delle scatole nere e delle operazioni sul campo.

**//BLACKNET:** progressi e ricompense di tutte le operazioni //BLACKNET.

**HELLER:** panoramica generale su James Heller:

**EVOLUZIONE:** Heller si evolve completando missioni e obiettivi. Scegli il tuo percorso evolutivo, migliorando Movimento, Salute, Rigenerazione, Mutaforma, Massa o le Mosse finali.

**POTERI:** sblocca e migliora i poteri virali a New York Zero.

**CAPACITÀ:** sblocca e potenzia le Capacità, consumando i bersagli indicati, sparsi per New York Zero. Le Abilità migliorano i poteri di Heller, sbloccando nuovi modi per utilizzarli.

**MUTAZIONI:** personalizza Heller sbloccando e applicando le Mutazioni. Si dividono in Attacco, Difesa, Movimento, Predatore e Specialista del potere.

**RADNET:** tutte le informazioni aggiornate sui contenuti di RADNET, inclusa la tua posizione nelle classifiche.



# AZIONE DI GIOCO

**NAVIGAZIONE:** il testo nella parte inferiore dello schermo mostra l'Obiettivo di missione attivo. L'icona corrispondente indica la sua posizione.

**MINIMAPPA:** tutti gli obiettivi importanti nelle vicinanze sono sulla minimappa. I potenziali nemici sono rappresentati da icone, colorate in base allo stato.

**Bianco:** il nemico non conosce la tua vera identità.

**Giallo:** il nemico è insospettito dalle tue azioni.

**Rosso:** i militari ti considerano una minaccia e ti attaccheranno.

**CERCHIO DEI POTERI:** utilizzando il Cerchio dei poteri, puoi assegnare due poteri alla volta ai tasti del controller. Tieni premuto **LB** per aprire il Cerchio dei poteri. Seleziona un potere con la levetta sinistra e premi **X** o **Y** per assegnarlo al relativo pulsante.

**ARMI DA FUOCO:** Heller può utilizzare ogni arma che trova nel gioco. Premi **B** per raccogliere le armi e **X** per sparare.

**NUOVA PARTITA +:** completando il gioco, viene sbloccata la modalità Nuova partita +, che ti permette di giocare nuovamente con tutti i poteri e le abilità conquistate nella partita precedente.

## MODALITÀ LIBERA

**TERMINALI //BLACKNET:** //BLACKNET è la rete criptata dei Blackwatch. Heller può sbloccare missioni secondarie, trasformandosi in un Gentek o in un militare e premendo **B** su qualsiasi terminale. Completando queste missioni, si sbloccano delle migliori.

### EXTRA:

**Covi:** luoghi sotterranei per la riproduzione degli infetti. Contengono ricompense e migliori.

**Scatole nere:** i Blackwatch possiedono dei registratori audio. Trova i loro cadaveri per ottenere maggiori informazioni sui Blackwatch e sui Gentek.

**Operazioni sul campo:** le unità speciali sono composte da soldati Blackwatch e scienziati Gentek.

# SERVIZIO CLIENTI ITALIA

<http://activision-it.custhelp.com>

La nostra sezione di assistenza clienti online contiene le ultime informazioni, inclusi i collegamenti agli aggiornamenti scaricabili gratuitamente. Poiché aggiorniamo le pagine di assistenza quotidianamente, ti consigliamo di ricercare qui la soluzione al tuo problema. Accedi alla sezione Risposte e seleziona piattaforma e gioco per visualizzare le domande più frequenti. Se non trovi l'informazione desiderata, prova a usare una parola chiave.

## Assistenza telefonica e via e-mail

Consulta il sito web per ottenere le informazioni più aggiornate sui contatti e sugli orari d'apertura relativi al tuo paese e alla tua lingua. Forniamo esclusivamente assistenza tecnica; non forniamo suggerimenti, codici e trucchi.

**Nota:** Ti preghiamo di non restituire il gioco direttamente ad Activision senza prima aver contattato il servizio clienti. In linea con le nostre direttive, la restituzione del gioco e l'eventuale rimborso devono essere gestiti direttamente con il rivenditore o con il sito online dove hai effettuato l'acquisto.

**E-mail:** <http://activision-it.custhelp.com>

**Telefono:** 02 4032 6777 (le chiamate sono soggette alle tariffe locali applicabili)

**Orario:** Da lunedì a venerdì dalle 10.00 alle 20.00

MIT2011.08

# LICENZA D'USO DEL PRODOTTO

**IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE:** L'UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. LA DEFINIZIONE 'PRODOTTO' INCLUDE IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE E I LAVORI DERIVATI DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE E/O USANDO IL PRODOTTO ACCETTATE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ('ACTIVISION').

**LICENZA D'USO LIMITATA.** Activision vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile di utilizzare una copia di questo prodotto soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di Activision, Inc. Questo prodotto vi è concesso in licenza, non vi è venduto. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà del prodotto e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso.

**POSSESSO.** Tutti i diritti di possesso e intellettuali di questo prodotto, le sue parti e di tutte le sue copie (inclusi, ma non solo, i titoli, il codice, i temi, gli oggetti, i personaggi e i loro nomi, la storia, i dialoghi, le singole frasi, le traduzioni, le ambientazioni, i concetti, la realizzazione artistica, l'animazione, il sonoro, le musiche, gli effetti audio-video, i metodi operativi, i diritti morali e la documentazione allegata nel prodotto) sono di proprietà di Activision o dei suoi licenziatari. Questo prodotto è protetto dalle leggi sul copyright degli Stati Uniti, dai trattati internazionali sul copyright e da convenzioni e altre leggi. Questo prodotto contiene materiale concesso su licenza e i licenziatari di questo potrebbero far valere i propri diritti nel caso di una qualsiasi violazione di questo accordo.

## **È VIETATO:**

- L'utilizzo di questo programma o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. Activision può offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare questo prodotto a fini commerciali: consultate più avanti le informazioni di contatto.
- La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione del prodotto, in assenza di un preventivo consenso scritto di Activision.
- Decodificare il prodotto, il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare prodotti suoi derivati, in tutto o in parte.
- Rimuovere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel prodotto o in quanto allegato.

- Esportare o riesportare questo prodotto o qualsiasi sua copia o adattamento in violazione di qualsiasi legge o regolamento esistente.

**TERMINE.** Senza alcun obbligo da parte di Activision questa licenza d'uso terminerà automaticamente se non rispetterete in toto i suoi dettami. In questo caso dovrete distruggere immediatamente tutte le copie del prodotto in vostro possesso e tutto il materiale che lo accompagna.

**INGIUNZIONE.** Dal momento che Activision sarebbe irreparabilmente danneggiata se i termini di questa licenza non venissero imposti, accettate che Activision potrà, a sua completa discrezione, applicare i rimedi considerati necessari per garantire il rispetto di questo accordo; oltre a questi rimedi Activision potrebbe intraprendere altre azioni, variabili da giurisdizione a giurisdizione.

**INDENNITÀ.** Voi accettate di indennizzare, difendere e sostenere Activision, i suoi partner, affiliati, contraenti, direttori, impiegati e agenti per tutti i danni, le perdite e le spese che potrebbero derivare direttamente o indirettamente da vostri atti o omissione di atti nell'uso del prodotto secondo i termini di questa licenza.

**ALTRE CONSTATAZIONI.** Quest'accordo rappresenta la licenza d'uso finale tra le due parti e rende nullo qualsiasi altro accordo esistente in precedenza tra di esse. Può essere emendato solo con una scrittura controfirmata da entrambe le parti. Se un qualsiasi termine di questa licenza risulta impraticabile per qualunque motivo, esso verrà modificato solo qual tanto che basta per renderlo eseguibile, senza per questo influenzare tutte le altre norme di licenza. Quest'accordo viene costituito sotto la legge della California, che si applica agli accordi tra residenti in California ed è valida in California, eccezion fatta per quanto regolamentato dalle leggi federali. Voi riconoscete la giurisdizione esclusiva per qualsiasi controversia alle corti statali e federali di Los Angeles, California.

LACO.IT.2011.11



# NOTE

© 2012 Activision Publishing, Inc. Prototype e Activision sono marchi registrati di Activision Publishing, Inc. Tutti i diritti riservati. Activision non fornisce garanzie sulla disponibilità online del gioco o delle sue caratteristiche, inclusi l'accesso e il supporto per RADNET fornito dai produttori di console. Può inoltre modificare o rendere irregolare il servizio online a sua discrezione, senza preavviso, includendo a titolo esemplificativo l'interruzione del servizio online per motivi economici a causa del numero limitato di giocatori che ne fanno uso. "KINECT", "Xbox", "Xbox 360", "Xbox LIVE", e i loghi Xbox sono marchi del gruppo Microsoft e vengono utilizzati sotto licenza Microsoft. Tutti gli altri marchi sono di proprietà dei rispettivi detentori.